

DREAMCAST WEB BROWSER



Funcionamento garantido somente para produtos fabricados pela TEC TOY.

Incluído a versão completa do jogo Sega Swirl™

AVISOS, LEIA ANTES DE UTILIZAR SEU DREAMCAST

Todos os que usam o Dreamcast devem ler o manual de instruções dos jogos, programas ou do próprio aparelho, antes de iniciar a utilização do sistema. Um adulto responsável deve ler este manual juntamente com qualquer criança antes de mesmo começo e utilizá-lo prudently.

POR FAVOR, LEIA O AVISO ABAIXO ANTES DE JOGAR SEU VÍDEO GAME OU ANTES DE PERMITIR QUE SEUS FILHOS COMECEM A JOGAR

Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz da tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentidos quando exposto à iluminação luminosa, consulte seu médico antes de jogar.
- Sente-se no mínimo a 2,5 metros da tela da televisão.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente acordado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.
- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando vídeo game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do vídeo game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigens, visão alterada, contraturas nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte seu médico.

PRECAUÇÕES COM RELAÇÃO AO USO DO PRODUTO

Para evitar qualquer tipo de dano físico pessoal ou dano físico mal funcionamento ao equipamento:

- Antes de retirar o disco, certifique-se de que ele já parou de girar.
- O CD-ROM foi desenvolvido para uso exclusivo do Dreamcast. Por isso não utilize seu CD em qualquer outro tipo de aparelho eletrônico, principalmente em um aparelho de CD player.
- Evite tocar os dois lados do disco com as mãos.
- Evite manipular o disco. Não toque ou arranhe sua superfície.
- Não modifique o tamanho do fenda central do disco, ou use um disco que esteja quebrado, trincado ou reparado com luz oleosa.
- Não escreva ou coloque nada nos dois lados do disco.
- Guarde o disco em sua caixa original e não o exponha a alta temperatura ou humidade.
- Não deixe o disco exposto diretamente a luz solar ou perto de radiadores ou qualquer outro fonte de calor.
- Use um limpador de lentes e um pano seco macio para limpar seu disco, sempre do centro para a borda. Não use produtos químicos como benzina ou removedor para tinta para limpar seu disco.

AVISO DE PROJEÇÃO NA TELEVISÃO

Imagens estáticas podem causar danos permanentes no tubo de imagem de sua televisão. Evite uso repetido ou prolongado de vídeo games em televisores de projeção de tela grande.

O USO DE SEU DREAMCAST

Este CD-ROM pode ser utilizado somente em seu Dreamcast. Não tente utilizá-lo em qualquer tipo de CD Player, pois isso pode danificar seu fone de ouvido ou causar de som. Este jogo é licenciado somente para o uso doméstico e em seu Dreamcast. Cópias não autorizadas, reprodução, aluguel ou apresentação pública deste jogo constitui violação prevista por lei. Os personagens e acontecimentos incluídos nos jogos são puramente fictícios. Qualquer semelhança com pessoas, vivas ou já falecidas, é pura coincidência.



Dreamcast.

WEB BROWSER

MANUAL DE INSTRUÇÕES

ATENÇÃO

Seu Dreamcast pode lhe fornecer acesso a Internet incluindo, sem limitação, a World Wide Web ou WWW (parte interativa da rede mundial de computadores), serviços de correio eletrônico e salas de bate papo. Para acessar a Internet, seu Dreamcast deve estar obrigatoriamente conectado a uma linha telefônica e utilizando um ISP, Internet Service Provider ou Provedor de Acesso a Internet como está especificado mais adiante neste manual. Lembre-se: o usuário do modem para Dreamcast, poderá ter acesso ao conteúdo da Internet da mesma forma que qualquer outro usuário. Por isso vale a pena ressaltar que é possível a você ter acesso a outros usuários de todo planeta ou materiais que podem ser nocivos ou de procedência questionável, incluindo material difamatório, obsceno, abusivo, discriminatório, questionável ou voltado ao público adulto. É impossível para a Sega/Tec Toy, empregados, ou agentes de correio eletrônico, controlar o conteúdo de acesso a sites, salas de bate papo, informativos ou comunicação via correio eletrônico. Aceitando os termos e condições de uso do acesso a Internet via Dreamcast, a Tec Toy/Sega se isenta de toda e qualquer responsabilidade no que diz respeito ao acesso ao conteúdo e uso da Internet, assim como qualquer tipo de dano, conseqüente, indireto, punitivo ou acidental relacionado a seu uso.

Somente você poderá decidir sobre o uso do acesso a Internet via Dreamcast e se ela é apropriada para sua família. É recomendado que um adulto esteja presente durante o uso de seu Dreamcast com a finalidade explicitada. Você estará assumindo total responsabilidade e risco para todo o uso da Internet, incluindo, sem limitação, salas de bate papo e uso de correio eletrônico assim como toda e qualquer utilização de qualquer produto ou serviço Sega/Tec Toy, Sega Soft, ou Dreamcast.

Para utilizar o Dreamcast Web Browser é necessário possuir uma conta de Internet junto a um provedor de acesso (ISP – Internet Service Provider). Nem a Tec Toy/Sega nem a Planet Web, desenvolvedora do web browser, são responsáveis por qualquer gasto referentes ao contrato de um serviço de provedor de Internet.

Você necessitará conectar seu Dreamcast Link a uma linha de telefone comum. Nem a Tec Toy/Sega nem a Planet Web são responsáveis por qualquer tipo de gastos referentes ao uso da linha telefônica para chamadas locais ou interurbanas, necessárias para sua conexão a seu provedor de acesso. Para minimizar seus gastos com o uso da linha telefônica, certifique-se de que você está acessando a um provedor de sua própria cidade. Se você tiver qualquer dúvida a respeito do número de discagem para a conexão, procure um provedor de acesso a Internet de sua cidade para obter as informações necessárias.

Em alguns casos você poderá se conectar a sites que cobram diferentes taxas para o acesso. Você é o único responsável por qualquer gasto adicional que tenha enquanto estiver acessando este tipo de site.

A Sega incluiu uma tecnologia de criptografia de informações em seu Dreamcast Web Browser para ajudar a manter a sua privacidade no que se refere a segurança de informações, no entanto a Sega não poderá garantir a segurança de qualquer informação compartilhada através da Internet. Adicionalmente você poderá optar por comprar produtos via Internet, através de seu Dreamcast. Todas as trocadas na Internet estão sob sua responsabilidade. Você será também o único responsável por qualquer gasto referente a compra de produtos ou serviços na Internet através de seu Dreamcast Web Browser.

ÍNDICE

6	A Rede Mundial de Computadores
8	Introdução
8	Utilizando seu Dreamcast Web Browser pela 1ª vez
10	As funções do seu joystick
11	Configurando seu Dreamcast
11	Required Settings
16	Optional Settings
18	Finalizando sua configuração
19	Utilizando seu Dreamcast Web Browser com a configuração já salva
20	Conectando-se a Internet pela 1ª vez
20	E-mail
20	As funções do seu Livro de Endereços
21	Os botões de sua tela de e-mail
22	Painel de Comando
22	Dúvidas

A REDE MUNDIAL DE COMPUTADORES

O que é a rede mundial de computadores?

A Rede Mundial de Computadores (ou World Wide Web – WWW) consiste em centenas de milhares de computadores que enviam gráficos, textos e sons através da Internet. Estes dados são vistos através de um navegador ou web browser, como é o caso de seu Dreamcast Web Browser.

Cada página na Internet possui um único endereço de identificação chamado Recurso de Localização Universal, (Universal Resource Locator ou URL, como é mais conhecido) através do qual você consegue, se utilizando de seu Dreamcast Web Browser, acessar cada página da rede.

Como as páginas da Internet chegam até mim?

As informações de uma página da Internet viajam através de servidores de página, da Internet até o seu servidor de acesso e daí diretamente para seu Dreamcast. Devido ao grande volume de tráfego na rede, algumas vezes existirão sessões nas quais as informações enviadas chegarão mais lentamente a seu Dreamcast. Se sua conexão estiver extremamente lenta, você deve tentar carregar outra página ou se desconectar e tentar se conectar novamente mais tarde.

Quanto irá custar para eu usar a Internet?

Para navegar na Internet você irá pagar somente a assinatura referente ao uso de um servidor de Internet a sua escolha, e os pulsos telefônicos utilizados enquanto você estiver conectado.

O que é um Chat?

O Chat ou bate-papo, é um dos serviços mais utilizados na Internet atualmente. Ele permite às pessoas de todo o mundo conversar entre si escrevendo as mensagens em seu próprio computador e enviando-as através da Internet. Com isso pessoas de todo o planeta podem interagir umas com as outras instantaneamente a um custo muito baixo.

Obs: Algumas salas de bate papo não poderão ser acessadas através do seu Dreamcast, devido a problemas relacionados com a compatibilidade na linguagem utilizada na programação destas páginas e o Dreamcast Web Browser.

Tenha cuidado!

A Internet constitui hoje uma comunidade muito grande, e como qualquer outra comunidade, existem lugares que são inapropriados para crianças. Se você tem qualquer tipo de censura a respeito do informações que possam chegar até seu filho(a), não o deixe utilizar o Dreamcast Link sem sua supervisão. O Dreamcast Link é um acessório no qual a Tec Toy não possui mecanismos de controlar como ele está sendo usado ou qual o conteúdo que está sendo acessado através dele.

Seu Dreamcast Link e Web Browser são compatíveis com a maior parte dos servidores de Internet, por isso você estará apto a utilizar sua atual assinatura se você já possuir uma.

INTRODUÇÃO

Agora você poderá se conectar à Internet através de seu videogame. Seu Dreamcast conta com um modem que viabiliza sua conexão à Internet. O Dreamcast Link funciona basicamente da mesma forma que um modem de computador, ou seja, com este acessório você poderá se conectar a uma linha telefônica, através dela ao seu provedor de acesso à Internet e a partir dele à rede mundial de computadores.

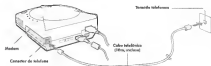
Para configurar corretamente a memória interna de seu Dreamcast, você terá que utilizar o GD Dreamcast Web Browser. Com ele você poderá, além de configurar seu videogame, navegar pela Internet, como em um computador convencional, além de enviar e receber e-mails através de um programa exclusivo de seu Dreamcast Web Browser. Mas a principal característica do seu Dreamcast Link, é que com ele você poderá disputar partidas de videogame on line (quando o jogo contar com este recurso), ou seja, conectado a outros jogadores de todo o mundo.

Obs: As despesas relacionadas a uso de linha telefônica e assinatura de um provedor de acesso à Internet não estão incluídas no produto.

UTILIZANDO SEU DREAMCAST WEB BROWSER PELA 1ª VEZ

Na primeira vez que você for utilizar seu Dreamcast Web Browser, você terá que

configurá-lo de acordo com as informações de sua atual conexão a internet. Siga estes passos para uma correta configuração de seu videogame para viabilizar seu acesso a rede mundial de computadores:



1º Passo: Certifique-se de que seu Dreamcast está corretamente conectado a sua televisão e que está funcionando corretamente.

2º Passo: Certifique-se de que você possui uma linha telefônica próxima ao seu aparelho.

3º Passo: Ainda com seu Dreamcast desligado, coloque o cabo telefônico que acompanha seu web browser na saída de seu modem no Dreamcast, situado na parte posterior direita de seu console, e conecte-o diretamente à sua linha telefônica. Vale colocar que seu videogame só precisará estar conectado à linha telefônica quando você optar por utilizar a Internet, para navegar, enviar/receber e-mails ou jogar jogos através da rede.

4º Passo: Coloque o GD Dreamcast Web Browser em seu videogame e ligue o aparelho.



5º Passo: Logo na tela inicial você precisará selecionar o local de onde você está discando, Estados Unidos ou Canadá. Para configurar corretamente, clique sobre a bandeira dos Estados Unidos pressionando o botão A.



6º Passo: Nesta nova tela escolha a opção "Use your own internet provider", clicando no ícone correspondente a direita da tela. Desta forma você estará optando por se conectar a Internet através de seu atual provedor de acesso.



7º Passo: Nesta tela estarão descritas todas as informações necessárias para a configuração de seu Dreamcast. Cada uma destas informações estarão descritas detalhadamente a partir da página 11. Clique em Ok para prosseguir.

Vale lembrar que você precisará de informações técnicas a respeito da sua configuração de conexão a Internet que somente o seu provedor poderá fornecer. Por isso, para ajustar corretamente seu Dreamcast, sugerimos que ao iniciar o processo de configuração de seu Dreamcast Web Browser, você esteja em contato com a central de atendimento de seu provedor para que eles possam lhe passar as informações necessárias, ou que você adquira estas informações antes de ligar o seu Dreamcast. As informações necessárias encontram-se detalhadas a seguir.

Vale lembrar que é imprescindível possuir a assinatura de um provedor de acesso para se utilizar do Dreamcast Web Browser, e disputar jogos on-line.

AS FUNÇÕES DO SEU JOYSTICK



Controle Analógico:

- Controla a posição do cursor e a rolagem de tela.
- Seleciona o caracter no teclado.

Botão A:

- Aciona qualquer ícone ou link.
- Insere o caracter escolhido do seu teclado.

Botão B: Aciona seu livro de endereços.

Botão X: Permite a navegação na Internet através de "frames". Algumas páginas são divididas em partes ou frames. Você saberá quando estiver numa página deste tipo quando o tamanho do seu cursor aumentar. Para conseguir acesso a

um frame específico, mova o cursor até a seção desejada e apertar o Botão X. O cursor voltará ao tamanho normal e você poderá acessar este frame.

Botão Y: Amplia a área abaixo de seu cursor.

Botões L/R: Rola sua tela para cima e para baixo.

Botão Start: Aciona o Pannel de Comando (maiores informações na página 22).

CONFIGURANDO SEU DREAMCAST

Nesta nova tela, você terá dois grupos básicos de configurações como descrito no esquema abaixo:

Required Settings

- Internet Connection
- E-mail Account

Optional Settings

- Optional Settings
- Time Zone



Required Settings

Esta é a parte mais importante da configuração de seu Dreamcast Web Browser. Aqui é que você irá configurar seu videogame para poder jogar qualquer jogo on line, como é o caso do Quake III Arena e Phantasy Star OnLine, navegar pela Internet e também enviar e receber e-mails.

Obs: Você terá que preencher diversos campos com informações em formato de texto. Assim que você colocar o cursor sobre um destes campos e apertar o botão A, um teclado será aberto na parte inferior da tela. Para digitar com este teclado, basta escolher a letra ou número desejado com o botão direcional de seu Joystick, e apertar o botão A sobre ele. Assim você poderá utilizá-lo como se fosse um teclado convencional. Para apagar alguma informação digitada errada, utiliza a "tecla" ← do seu teclado. Para acessar os caracteres especiais do seu teclado (@, #, \$ por exemplo), clique com o botão A sobre a tecla "caps lock". Para fazer seu teclado voltar ao normal, clique novamente sobre "caps lock".

Internet Connection

Dentro do menu "Internet Connection", será aberta uma tela na qual você terá que fornecer as informações básicas de sua conexão a Internet (Basic Info). Os campos que precisam ser preenchido são:

Basic Info

Aqui deverão ser fornecidas as informações básicas a respeito de sua conexão a Internet. Os campos a serem preenchidos são:



Your Real Name: Coloque seu nome e sobrenome.

User Login: Esta informação será dada pelo seu provedor de acesso e varia para cada usuário e para cada provedor.

Password: Aqui você deverá digitar sua senha de conexão a Internet.

Dial Up Number: Aqui deve ser digitado o número a ser discado para o seu provedor de acesso para viabilizar seu acesso a Internet. Qualquer dúvida pode ser solucionada diretamente com a central de atendimento de seu provedor. Lá eles poderão lhe fornecer qual é este número

Back Up Number: Esta informação deverá ser conseguida junto ao seu provedor de acesso.

DNS1: Esta informação deverá ser conseguida junto a seu provedor de acesso.

DNS2: Esta informação deverá ser conseguida junto a seu provedor de acesso.

Após colocar todas as informações, confirme se todas os campos foram preenchidos corretamente e clique no botão OK na parte de baixo da tela. Você automaticamente irá entrar na tela de opções de discagem.

Dial Options

Nesta parte, serão fornecidas as informações referentes a discagem. Os campos a serem preenchido são:



Area Code You Aare Dialing From: Este é o DDD (Sem o 0) da sua cidade.

Obs: Se você estiver se utilizando de uma linha direta, não coloque nada nos próximos 3 campos (Long distance call prefix, Call waiting prefix, Modem Init).

Long Distance Call Prefix: Prefixo para chamada de longa distância. Se você estiver utilizando um PABX e ele precisar de um código específico para ligar para fora de sua área de DDD, coloque este código neste espaço.

Call Waiting Prefix: Prefixo para deixar a linha em espera. Se você precisar desativar a chamada de espera, se sua linha telefônica dispuser deste recurso, enquanto usa o browser para o Dreamcast, coloque aqui o número correto fornecido por sua companhia telefônica.

Outside Dial Prefix: Se for necessária alguma espera para conseguir a linha externa, digite o número neste espaço (na maioria dos casos é o número 0).

Modem Init: Não mexer nesta configuração, a não ser que seja solicitada por seu provedor de Internet.

Dial: Escolher se sua linha é por tom ou por pulso.

Dial Area Code: Selecione se precisar discar o código de área para conectar a Internet (no caso de seu provedor se situar em uma cidade de diferente DDD).

Blind Dial: Selecione "On" se você estiver tendo problemas para conseguir a conexão. Isso pode ser necessário se sua linha possuir correio de voz ou se seu telefone alterna seu tom de discagem.

Confirme se todos os campos foram preenchidos corretamente. Clique em Ok para salvar sua configuração.

Proxi Settings

Se você estiver utilizando um adaptador de banda larga e tiver o acessório para banda larga, utilize esta opção para configurar sua conexão. Caso contrário selecione a opção NO.



Clique em OK para confirmar os ajustes de Proxi e finalizar a sua configuração de Conexão a Internet.

E-mail Account

Neste menu você terá que configurar seu dreamcast para que possibilite o envio e o recebimento de e-mails. Todas as informações contidas neste tópico que você não tiver conhecimento poderão ser conseguidas junto ao serviço de atendimento de seu provedor de acesso a Internet.



E-mail Login: O login de acesso a sua conta de e-mail.

E-mail Password: O password utilizado para acessar sua conta de e-mail.

E-mail Address: Seu endereço completo de e-mail.

Incoming Server (POP3): O endereço que seu computador se conecta para receber e-mails.

Outgoing Server: O endereço que seu computador se conecta para enviar e-mails.

Show Mail Header When Getting E-mail: Mostra uma lista de todos os endereços de e-mails para cada mensagem. **Esta opção só é recomendada para usuários avançados.**

Include Original Message in Replies: Quando você responde a um e-mail, esta opção permite a você enviar a mensagem original como anexo.

Confirme se todas os campos foram preenchidos corretamente. Depois clique em OK para confirmar esta configuração.

Optional Settings

Estas configurações são opcionais, ou seja, seu dreamcast poderá ser jogado via Internet sem que estas opções sejam alteradas. Qualquer dúvida contate o serviço de atendimento de seu provedor de acesso.

Optional Settings

Os campos que você terá que preencher nesta opção são:



Time to Screen Saver: É o tempo necessário para que a proteção de tela do Dreamcast Web Browser entre em funcionamento.

Hide On Screen Keyboard: Liga ou desliga a opção do keyboard da tela do Dreamcast. Deixe esta opção sempre não selecionada (“no”).

Highlights On-Screen Keys: Selecionando esta opção, seu cursor poderá se aproximar mais facilmente dos links que se aparecem na sua navegação.

Anchor Underlined: Permite a você escolher se você quer ou não que os links apareçam sublinhados.

Play Sound Effects: Liga ou desliga os efeitos sonoros de seu browser.

Sound Outputs: Seleciona estéreo ou mono.

VMU Beep: Liga ou desliga o aviso sonoro de seu VMU (Unidade de Memória Virtual - acessório vendido separadamente).

Verbose Modem Messages: Ativa informações mais detalhadas quando se está fazendo a conexão a seu provedor de acesso a Internet.

No Active Disconnect: Seleciona o tempo de espera para que seu Dreamcast se desconecte automaticamente se nenhum comando for dado através do Joystick.

Confirme se todas os campos foram preenchidos corretamente. Clique em “SAVE” para salvar estas configurações.

Time Zone

Nesta opção você deverá escolher sua zona de horário mundial. No Brasil é a zona 3.



Clique em Ok para confirmar sua seleção.

FINALIZANDO SUA CONFIGURAÇÃO

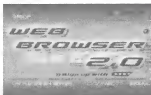


Após preencher todos os campos nestas 4 seções, clique em Ok como aparece na foto ao lado. As informações serão salvas na memória interna de seu console e agora você já poderá se conectar a internet, navegando pela rede através do Dreamcast Web Browser ou jogando os jogos que possibilitam a conexão através da rede.

Vale lembrar que você não terá que digitar estas informações novamente, visto que elas ficam armazenadas na memória de seu video game. Cada vez que você for jogar algum jogo que possibilite a opção de partidas online, estas informações digitadas nessa configuração já serão automaticamente carregadas.

UTILIZANDO SEU DREAMCAST WEB BROWSER COM A CONFIGURAÇÃO JÁ SALVA

Quando você for utilizar o Dreamcast Web Browser após a configuração já haver sido feita e salva, você terá as seguintes opções na tela inicial:



Play Sega Swirl

Nesta opção você poderá jogar o jogo Sega Swirl.

Help

Aqui você poderá conseguir informações detalhadas, em inglês, sobre o jogo Sega Swirl e também sobre o Dreamcast Web Browser.

Sign up with Sega Net

Esta opção foi criada para o uso Dreamcast Web Browser a partir dos Estados Unidos, através do provedor próprio da Sega. Como a empresa não disponibiliza esta alternativa para consumidores de outros países, esta opção passa a não possuir função para o mercado nacional.

Obs: Estas duas opções (Play Sega Swirl e Help), poderão ser visualizadas no modo off line, ou seja, não necessita que seu videogame esteja conectado à internet.

Conectando-se a Internet pela primeira vez

E-mail

Nesta opção, depois que você já tiver configurado seu sistema para a conexão à Internet, será possível enviar e receber e-mails, desde que você esteja conectado.

Após a configuração ter sido finalizada, basta clicar nesta opção ou na opção connect para que seu videogame conecte-se automaticamente à Internet.

Dentro desta opção você encontrará o ítem Address Book (livro de endereços). Ele permite a você criar uma lista de seus endereços de e-mails favoritos e/ou mais utilizados. Através do Address Book você terá acesso direto aos endereços de e-mails cadastrados sem necessitar digitá-los sempre que queira enviar uma mensagem a um deles. Além disso você pode cadastrar os e-mails de seu interesse para não correr o risco de esquecer os endereços de seus contatos pessoais.

As funções de seu livro de endereço

New Address: Aqui você poderá cadastrar novos endereços de e-mail. Clicando no botão "Save Addr" na parte de baixo da barra de status de e-mail, o autor e seu endereço serão automaticamente salvos no seu livro de endereço.

Up: Faz a sua lista de endereços rolar para cima.

Down: Faz a sua lista de endereços rolar para baixo.

Address/names: Alterna a lista de endereços para a lista de nomes, e vice versa.

Save: Salva sua lista de endereço no VMU (Unidade de Memória Virtual - acessório vendido separadamente).

Delete/send to: Alterna entre os modos "delete" (apagar um contato) e "send to" (enviar um mensagem para o endereço especificado).

Close: Fecha a janela de lista de endereços.

Load: Carrega uma lista de endereços de uma VMU (Unidade de Memória Virtual - acessório vendido separadamente).

Os botões de sua tela de e-mail

Next: Mostra o próximo e-mail contido na sua caixa de mensagens.

Previous: Mostra o e-mail anterior contido na sua caixa de mensagens.

Reply: Cria um e-mail de resposta para o autor do e-mail que estiver aberto na tela naquele instante.

Reply All: Cria um e-mail endereçado a todos os que receberam o e-mail que estiver aberto na tela naquele instante.

Forward: Envia o e-mail selecionado para outro endereço.

Save Addr: Salva o endereço do e-mail selecionado em seu livro de endereços.

New: Cria uma nova tela de composição de e-mail.

Delete: Apaga o e-mail selecionado.

Connect

Depois que a configuração de seu Dreamcast Web Browser já tiver sido efetuada e salva, selecione esta opção para navegar pela Internet. A tela de seu Browser irá se abrir e você poderá navegar normalmente pela rede mundial de computadores, se utilizando do teclado que aparece na tela de sua televisão.

O PAINEL DE COMANDO

Quando você apertar o botão Start de seu Joystick enquanto estiver utilizando seu Dreamcast Web Browser, o painel de comando irá aparecer na sua tela. Através dele você poderá realizar diversas operações, selecionando as opções disponíveis.



Reload: Recarrega a página que está sendo explorada.

Mail: Conecta você diretamente a sua caixa de e-mails.

Back: Acessa a página imediatamente anterior à página atual.

Home: Retorna a página inicial.

Forward: Volta a página imediatamente posterior, quando o comando back for utilizado.

Address Book: Leva você até sua lista de endereços de e-mail.

Stop: Interrompe o carregamento da página que estiver sendo explorada.

Options: Leva você à tela de opções de configuração de seu Dreamcast Web Browser (explicada detalhadamente a partir da página 11).

DÚVIDAS

Qualquer dúvida ou problema que venha a ocorrer durante a instalação ou utilização do produto, contate nosso CAC.

Telefone: (11) 3661-3334 – E-mail: cdsuporte@tectoy.com.br

GARANTIA

Este produto é garantido contra defeitos de fabricação pelo prazo de 3 (três) meses, contados a partir de sua compra. De acordo com o código de defesa do consumidor.

Em caso de defeito, dirija-se a um posto de Assistência Técnica Autorizada da TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços de reparos gratuitos e a reposição de peças, cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso e/ou instalação em desacordo com as informações contidas no manual de instruções, uso não doméstico e tentativa de violação do produto, consertos por pessoas não autorizadas, serviços de instalação ou ajustes, fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada da TEC TOY, danos por acidentes ou maus tratos tais como: queda, batida, descarga elétrica atmosférica, ligação em rede elétrica imprópria ou sujeita a variações excessivas.

Em caso de troca do produto, o prazo válido de garantia continua sendo o do primeiro aparelho, de acordo com a nota fiscal de compra pelo primeiro proprietário.

Estão incluídas na garantia, peças (e respectiva mão de obra) que por sua natureza desgastam-se com o uso, desde que o desgaste impeça o funcionamento do produto.



TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S. A.
Rua Princesa Isabel, 15 – Ciespo
Manaus - AM – CEP 69075-810 – Indústria Brasileira

CENTRAL DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR
Av. Francisco Matarazzo, 404 – 2º andar – Água Branca
São Paulo - SP – CEP 05001-100 – Tel. (11) 3064-3334
cdsuporte@tectoy.com.br

Sega é uma marca registrada no U.S. Patent e Trademark Office. Sega, Dreamcast e o logo Dreamcast são marcas registradas de Sega Enterprises, Ltd. © SEGA ENTERPRISES, LTD. 1999, 2000. Todos os direitos reservados. Planetweb é uma marca registrada de Planetweb, Inc. © 1999, 2000. © 1999, 2000 AT&T. Macromedia ® e Flash ® são marcas ou marcas registradas de Macromedia, Inc. nos Estados Unidos da América e/ou outros países.